

(4) 走者三塁

(4-1)

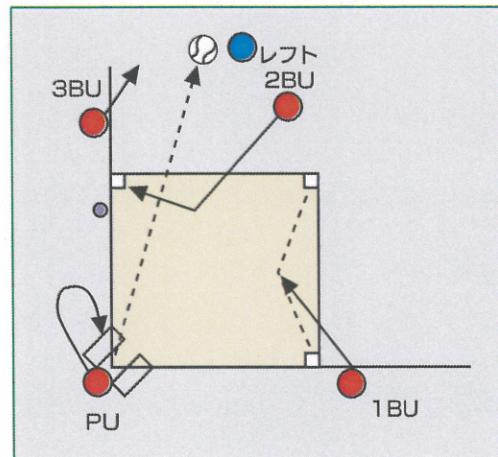
レフトより左の打球を三塁審が追った場合。

球 審 走者がタッチアップしたら確認し本塁でのプレーに備える。打球がヒットなら、三塁走者の本塁触塁を確認しながら三塁ベースが空かないように見守る。

一塁審 打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁でのプレーに備える。

二塁審 内野へ入り二塁でのプレーに備える。

三塁審 打球を追い、その場に留まる。



(4-2)

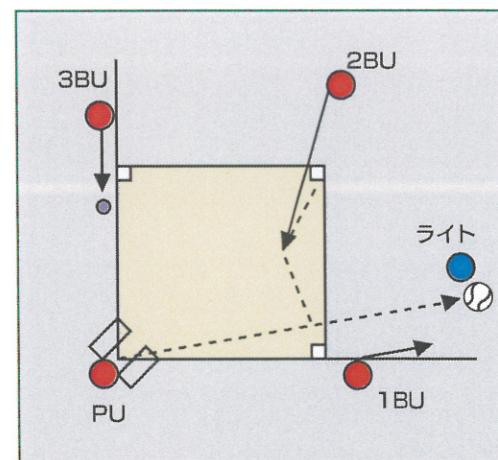
ライトより右の打球を一塁審が追った場合。

球 審 本塁でのプレーに備える。

一塁審 打球を追い、その場に留まる。

二塁審 一・二塁でのプレーに備える。

三塁審 三塁走者のタッグアップを確認する。
三塁でのプレーに備える。



(4-3)

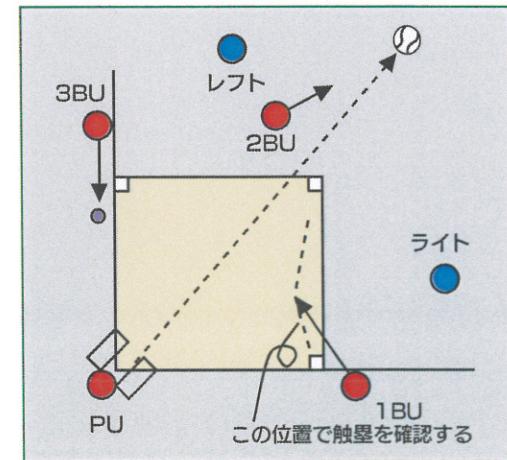
レフト・ライト間の打球を二塁審判が追った場合。

球 審 本塁でのプレーに備える。

一塁審 打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁でのプレーに備える。

二塁審 打球を追い、その場に留まる。

三塁審 三塁走者のタッグアップを確認する。
三塁でのプレーに備える。



(5) 走者一・二塁

(5-1)

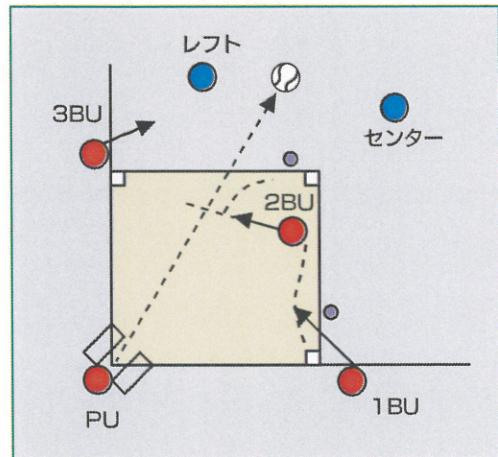
センターより左側の打球を三塁審判が追った場合。

球審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審 一塁走者の二塁、打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁のプレイに備える。

二塁審 二塁走者の三塁触塁を確認し、三塁でのプレイに備える。

三塁審 打球を追い、その場に留まる。



(5-2)

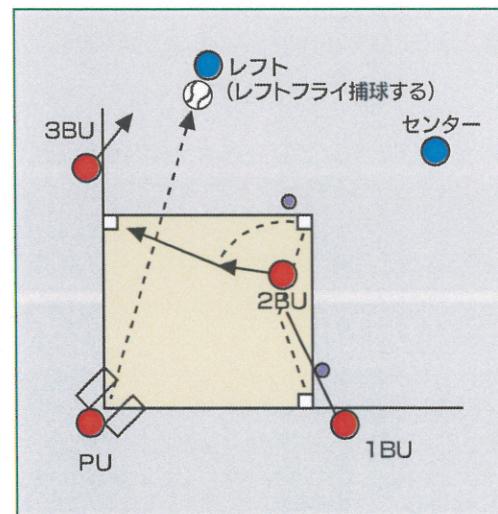
センターより左側の打球を三塁審判が追って走者がタッチアップした場合。

球審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審 一塁走者のタッチアップと打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁のプレイに備える。

二塁審 二・三塁間寄りのマウンド方向に移動して、タッチアップまたは二塁走者の帰塁を含め三塁でのプレイに備える。

三塁審 打球を追い、その場に留まる。



(5-3)

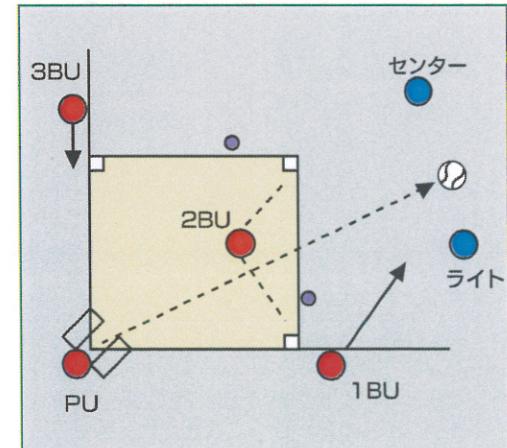
センターより右側の打球を一塁審判が追った場合。

球審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審 打球を追い、その場に留まる。

二塁審 ステップバックし、一塁走者の二塁触塁と打者走者の一塁触塁を確認する。
一・二塁でのすべてのプレイに備える。

三塁審 三塁でのプレイに備える。



(6) 走者一・三塁

(6-1)

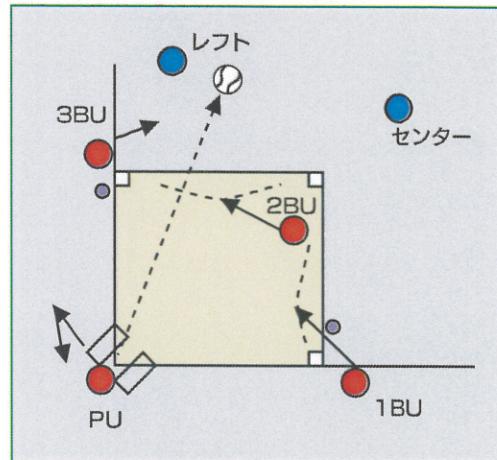
センターより左側の打球を三塁審判が追った場合。

球 審 三塁走者のタグアップを確認し、本塁でのプレーに備える。

一塁審 一塁走者の一塁触塁を確認し、一・二塁でのプレーに備える。

二塁審 二塁走者の二塁触塁を確認し、二・三塁でのプレーに備える。

三塁審 打球を追い、その場に留まる。



(6-2)

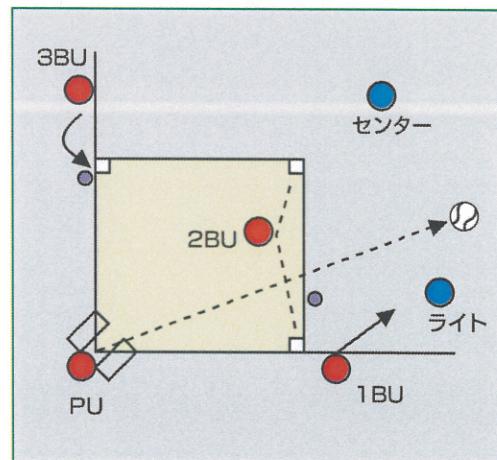
センターより右側の打球を一塁審判が追った場合。

球 審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審 打球を追い、その場に留まる。

二塁審 ステップバックし、一塁走者の二塁触塁と打者走者の一塁触塁を確認する。
一・二塁でのすべてのプレーに備える。

三塁審 三塁でのプレーに備える。



(7) 走者二・三塁

(7-1)

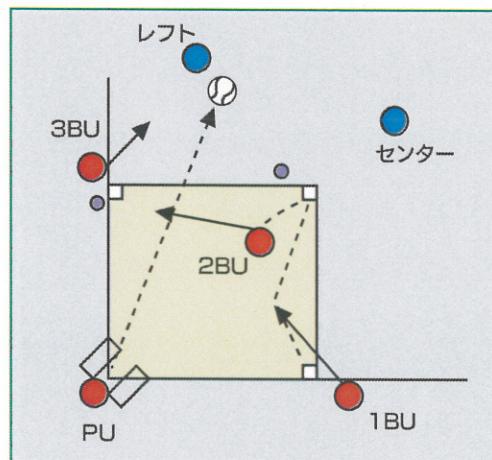
センターより左側の打球を三塁審判が追った場合。

球 審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審判 打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁のプレーに備える。

二塁審判 三塁方向へ移動（スライド）し、二塁走者の三塁触塁を確認、三塁でのプレーに備える。

三塁審判 打球を追い、その場に留まる。



(7-2)

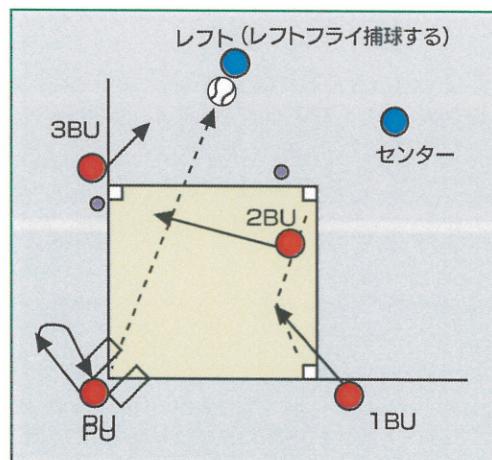
センターより左側の打球を三塁審判が追って走者がタッチアップした場合。

球 審 三塁走塁のタッチアップを確認し、本塁のプレーに備える。

一塁審判 打者走者の一塁触塁を確認し、一・二塁でのプレーに備える。

二塁審判 二塁走者のタッチアップを確認し、三塁へスライドし三塁でのプレーに備える。

三塁審判 打球を追い、その場に留まる。



(7-3)

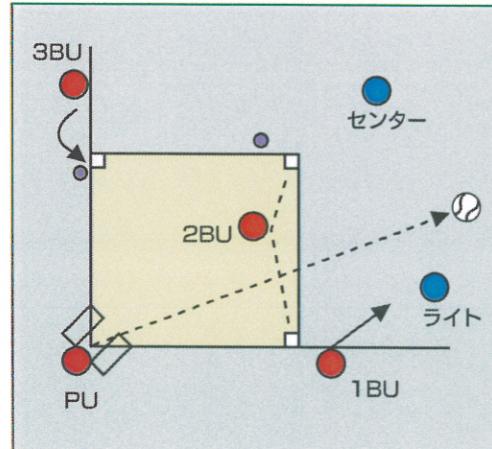
センターより右側の打球を一塁審判が追った場合。

球 審 本塁にステイ（本塁に留まる）

一塁審判 打球を追い、その場に留まる。

二塁審判 ステップバックし、一・二塁でのすべてのプレーに備える。

三塁審判 三塁定者のタッチアップおよび二塁走者の三塁触塁を確認し、三塁でのすべてのプレーに備える。



(8) 走者満塁

(8-1)

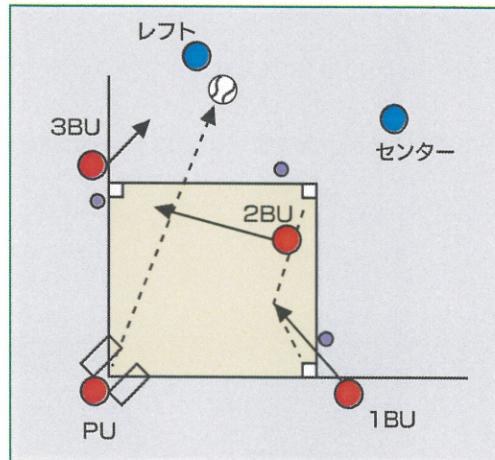
センターより左側の打球を三塁審判が追った場合。

球 審 三塁走者のタグアップを確認し、本塁でのプレーに備える。

一塁塁審 内野に移動し、打者走者の一塁触塁、一塁走者の二塁触塁を確認。
一・二塁でのプレーに備える。

二塁塁審 二塁走者の三塁触塁を確認し、三塁でのプレーに備える。

三塁塁審 打球を追い、その場に留まる。



(8-2)

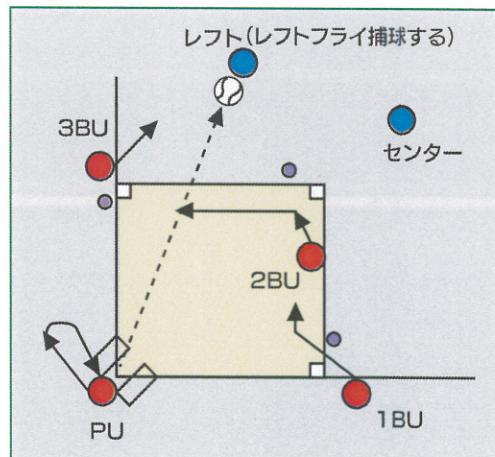
センターより左側の打球を三塁審判が追って走者がタッチアップした場合。

球 審 三塁走者のタグアップを確認し、本塁でのプレーに備える。

一塁塁審 一塁走者のタグアップを確認し、二塁でのプレーに備える。

二塁塁審 二塁走者のタグアップを確認し、スライドして三塁でのプレーに備える。

三塁塁審 打球を追い、その場に留まる。



(8-3)

センターより右側の打球を一塁審判が追った場合。

球 審 本塁のプレーに備える。

一塁塁審 打球を追い、その場に留まる。

二塁塁審 ステップバックし、一・二塁走者のタグアップを確認し、一・二塁でのすべてのプレーに備える。

三塁塁審 三塁走者のタグアップと、二塁走者の三塁触塁を確認、三塁でのプレーに備える。

