

第6回フレンドシップ野球大会 大会要項

- ※ この大会は関西連盟大会規定及び特別規則に基づき実施します。
- 1 試合は7回戦とする。ただし、決勝戦を除き5回以降7点差をもってコールドゲームを採用する。
- 2 同点の場合は最終メンバー(18名)による抽選。
- 3 各試合は時間制を採用し試合開始2時間を経過して新しいイニングに入らない。
- 4 各会場のグラウンドルールは試合前に各会場の審判員より説明する。
- 5 次試合チーム主将は、前試合5回終了後所定のメンバー表4部を提出し同時に審判員(または本部役員)立ち会いの下で攻守を決定する。
- 6 シートノックは7分間とする。
- 7 次試合のチームの先発バッテリー1組に限り前試合5回終了時【メンバー交換終了後】よりブルペンに入り、投球練習する事が出来る。
- 8 補助審判は第1試合開始40分前、2試合目以降は前試合5回終了時本部で待機して下さい。
- 9 試合終了後、30分以内で次試合を開始する。
- 10 1日目審判は各グラウンドにて行って下さい。
自チーム試合時の時に1名ずつお願いします。
(1塁ベンチ1塁審判、3塁ベンチ3塁審判、試合の無いチームは主審、2塁審判をお願いします。)
2日目審判は、当リーグが手配致します。
- 11 得点ボード(1塁ベンチ) SBO(3塁ベンチ)をお願いします。
- 12 アナウンス・記録は各チームをお願いします。
- 13 1日目のリーグ戦は、勝率により1位がトーナメントに出場できます。
同率の場合は、失点の少ないチームそれでも同率の場合は、得点の多いチームがトーナメントに出場できます。
- 14 敗者復活チームが複数の場合は復活チーム事務局及主催者に委ねる
- 15 本大会の試合球は各チームから、試合毎に3球用意をお願いします。
(メーカーは問いません)
- 16 雨天の場合はAM5:00までに連絡します。