

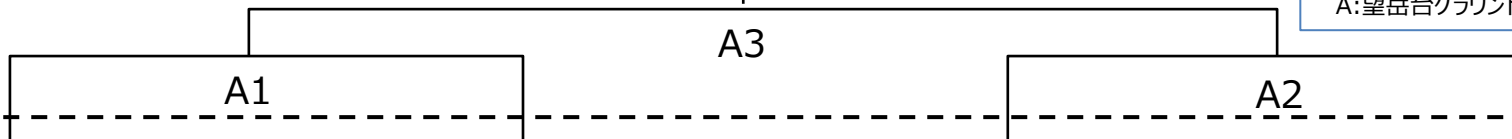
2021年度 JA 共済杯全国選抜リトルリーグ野球 信越連盟特別大会

東北信B	中南信B	新潟B
1 上田	1 松本北	1 新潟
2 上田南	2 大町白馬	
3 坂城千曲	3 安曇野連合	
4 長野南	4 豊科	
5 須坂小布施	5 波田	
6 望月	6 松本南	
	7 塩尻飯田	

大会1日目
A: HIOKIグラウンドB (テニスコート側)
B: HIOKIグラウンドA (クラブハウス側)
C: 犀川南運動場 (マイナー)
D: 犀川南運動場 (リトル)
大会2日目
A: 犀川南運動場 (マイナー)
B: 犀川南運動場 (リトル)
大会3日目
A: 望岳台グラウンド



第3日目
10月23日 (土)



再抽選 (各ブロック上位2リーグを選出) ※

Aブロック (犀川南 (マイナー))					
枠	チーム名	1	2	3	順位
1					
2					
3					

※ 抽選は各ブロック単位に順位が決まり次第各グラウンド単位で実施し、残り枠を各ブロックで共有する

Bブロック (犀川南 (リトル))					
枠	チーム名	1	2	3	順位
1					
2					
3					

第2日目
10月17日 (日)

第1日目
10月16日 (土)

再抽選 (A・Dブロックからは上位1リーグを選出、B・Cブロックからは上位2リーグを選出) ※

Aブロック (HIOKI-B)					
枠	チーム名	1	2	3	順位
1	上田 (東1)				
2	安曇野連合 (中3)				
3	望月 (東6)				

Bブロック (HIOKI-A)						
枠	チーム名	4	5	6	7	順位
4	上田南 (東2)					
5	豊科 (中4)					
6	塩尻飯田 (中7)					
7	須坂小布施 (東5)					

Cブロック (犀川南 (マイナー))						
枠	チーム名	8	9	10	11	順位
8	坂城千曲 (東3)					
9	松本南 (中6)					
10	大町白馬 (中2)					
11	新潟 (新潟1)					

Dブロック (犀川南 (リトル))					
枠	チーム名	12	13	14	順位
12	長野南 (東4)				
13	松本北 (中1)				
14	波田 (中5)				

2021年度 JA 共済杯全国選抜リトルリーグ野球 信越連盟特別大会

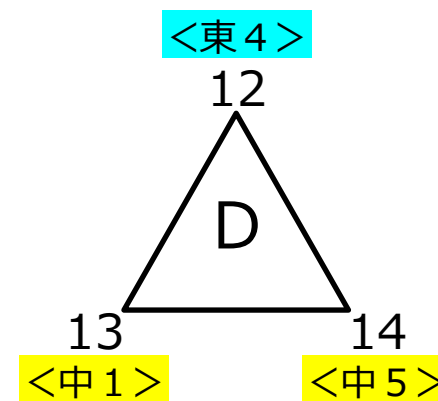
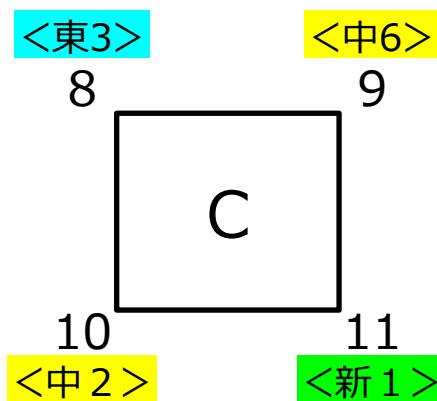
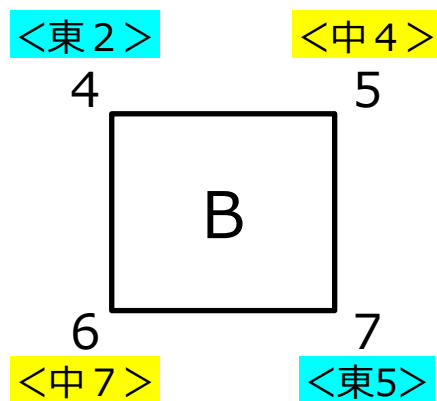
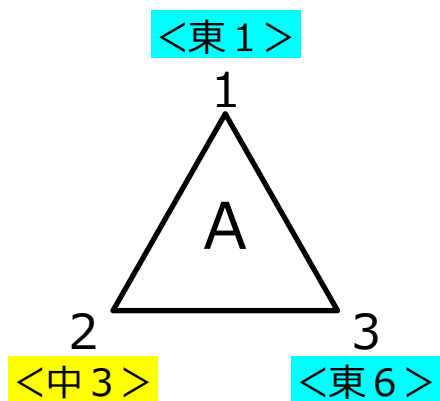
Aブロック (HIOKI-B)					
枠	チーム名	1	2	3	順位
1	上田 (東1)	/			
2	安曇野連合 (中3)				
3	望月 (東6)				

Bブロック (HIOKI-A)						
枠	チーム名	4	5	6	7	順位
4	上田南 (東2)	/				
5	豊科 (中4)					
6	塩尻飯田 (中7)					
7	須坂小布施 (東5)					

Cブロック (犀川南 (マイナー))						
枠	チーム名	8	9	10	11	順位
8	坂城千曲 (東3)	/				
9	松本南 (中6)					
10	大町白馬 (中2)					
11	新潟 (新潟1)					

Dブロック (犀川南 (リトル))					
枠	チーム名	12	13	14	順位
12	長野南 (東4)	/			
13	松本北 (中1)				
14	波田 (中5)				

※ 抽選は各ブロック単位に順位が決まり次第各グラウンド単位で実施し、残り枠を各ブロックで共有する



2021年度 JA 共済杯全国選抜リトルリーグ野球 信越連盟特別大会

適用ルール

1) 投球ルールの適用について

大会初日、2 日目は全ブロックにリーグ戦としての投球ルールを適用する
大会3日目はトーナメント形式の投球ルールを適用する

2) 三つ巴戦の試合順序及びベンチ () 内はベンチ <Dブロックは読替え>

- ・第 1 試合… 1 枠 (1 塁) : 2 枠 (3 塁)
- ・第 2 試合… 第 1 試合の敗者 : 3 枠 (残ったリーグベンチ固定)
- ・第 3 試合… 第 1 試合の勝者 : 3 枠 (残ったリーグベンチ固定)

3) 四つ巴戦の試合順序 () 内はベンチ <Cブロックは読替え>

- ・第 1 試合… 4 枠 (1 塁) : 5 枠 (3 塁)
- ・第 2 試合… 6 枠 (1 塁) : 7 枠 (3 塁)
- ・第 3 試合… 4 枠 (1 塁) : 6 枠 (3 塁)
- ・第 4 試合… 5 枠 (1 塁) : 7 枠 (3 塁)

4) 各ブロック内順位決定方法 (各ブロック共通)

- ① 勝率 (勝ち数 ÷ 試合数 (引き分け試合は勝ち数、試合数に加算しない))
- ② 失点率 (総失点 ÷ 総守備インニング数) …… 詳細は 5 項参照
- ③ 得点率 (得点数 ÷ 総攻撃インニング数)
- ④ トス (各チーム代表者 1 名によるコイントス (先攻が表・後攻が裏。トスは球審が行なう))
* 勝率、失点率、得点率は小数点3位までとし4位以下は切り捨てとする

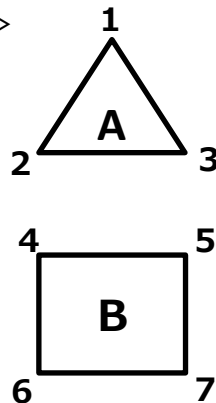
5) 具体的な失点率の考え方 > …… 得点率は、失点を得点に置き換えて計算

- ・全試合の総守備インニング数が基準
- ・総失点数 ÷ 総守備インニング数
- ・守備インニング数は、サヨナラゲーム、サヨナラコールドゲーム等の場合、その回のアウトカウント数を加算
 - 1) ノーアウト試合終了時は、その回はアウトカウントを加算しない
 - 2) ワンアウト試合終了の時は、1 / 3 回 = 0. 3 3 3 3 をインニング数に加算
 - 3) ツーアウト試合終了の時は、2 / 3 回 = 0. 6 6 6 7 をインニング数に加算

(計算例)

1 試合目が 6 回終了し、2 試合目 6 回裏終了時、2 試合分の失点が 1 0 点の場合

- 1) ノーアウト試合終了 1 0 点 ÷ 1 1 インニング = 0. 9 0 9
- 2) ワンアウト試合終了 1 0 点 ÷ (1 1 インニング + 0. 3 3 3 3) = 0. 8 8 2
- 3) ツーアウト試合終了 1 0 点 ÷ (1 1 インニング + 0. 6 6 6 7) = 0. 8 5 7



【抽選手順・役割】

- ① 各ブロック単位に試合完了後順位計算を実施し、本部へ連絡 (柳原広報部長が再確認)
- ② 本部にて順位再確認後、抽選開始の旨を本部から当該ブロック責任者へ連絡
- ③ 当該ブロック責任者は役員又は審判員立会のもと抽選を実施
- ④ 当該ブロック責任者は大会本部へ抽選結果を報告
- ⑤ 本部は他のブロックのブロック責任者へ、抽選結果と残り枠を連絡
- ⑥ 試合未完了ブロックの各ブロック責任者は、決定した抽選枠を排除し、抽選に備える